

Il Domino è un gioco a tessere, famoso in tutto il mondo in diverse varianti che però seguono tutte una logica comune.

Giocatori

Da 2 a 5.

Strumenti

Tessere in cartoncino, divise in due aree: su ognuna ci sono da una parte un elemento e dall'altra parte un simbolo. Il numero delle tessere può essere 55

Regole

Si rovesciano, a testa in giù, tutte le tessere sul tavolo e se ne distribuiscono, senza farne vedere il lato con il nome dell'elemento e il simbolo. Si distribuiscono 8 tessere ai 4 giocatori. Se si gioca in 2 o 3 o 5 le tessere rimanenti vanno lasciate sul tavolo. Chi inizia mette una tessera sul tavolo, questa volta girata. Il turno passa al giocatore a destra, che attacca una tessera solo se ha l'elemento indicato dal simbolo. Altrimenti, se si è in 4 passa il turno, se si è in 2 o 3 o 5 pesca da quelle rimaste sul tavolo fino a che ne trovi una da attaccare, aggiungendo quelle non compatibili alle proprie. In questo modo viene a formarsi un **serpente** di tessere che non deve essere mai chiuso.

Punteggio

Il vincitore è colui che rimane senza tessere

Scopo

Lo scopo è quello di **finire le tessere**. In caso di stallo vince chi ha meno tessere